###### Молодежный центр

###### Муниципальное бюджетное учреждение

###### «Центр Досуга и Культуры» Гдовского района



**Положение**

**о городской квест - игре «Легенды древнего города»**

**Контакты:** 181600 г. Гдов, ул. Ленина, 1

телефон: (81131) 22-060

e-mail: [molodej2016@yandex.ru](mailto:molodej2016@yandex.ru)

2023

**1. Основные цели и задачи:**

1.1. Основными целями проведения городской квест - игры «Легенды древнего города» является:

* популяризация исторического и культурного наследия города Гдова;
* расширение знаний о достопримечательностях родного города;
* воспитание патриотических чувств населения, средствами коллективной игровой деятельности.

1.2. Задачи городской квест - игры:

* Образовательные: закреплять знания о родном городе, его достопримечательностях;
* Воспитательные: воспитывать патриотические чувства, чувства любви и гордости к малой Родине;
* Развивающие: развивать память, мышление, сообразительность.

**2. Место и сроки проведения**

2.1. Мероприятие пройдёт 10 августа 2023 года в 17:00.

С 16:30 до 17:00 - регистрация участников;

17:00 – старт первой зарегистрированной команды по адресу: Ленина, 1 (близ ЦДК).

2.2. Подведение итогов и награждение участников проводится в «Центре Досуга и Культуры».

**3. Участники квеста**

3.1. Возрастной критерий для участников от 16 лет.

3.2. Состав команды 4 человека, из них хотя бы один старше 18 лет.

3.4. команды подают заявку непосредственно на месте или предварительно Организаторам в электронном виде по адресу: [molodej2016@yandex.ru](mailto:molodej2016@yandex.ru), или в сообщениях официальной группы Молодёжного центра: <https://vk.com/molodezhgdovskogokraya>

3.5. Заявка на участие в квест - игре оформляется по следующей форме:

|  |  |
| --- | --- |
| **ФИО участника** | **Контакты лица, представителя команды** |
| 1.  2.  3.  4. |  |
| **Название команды:** | |

**4. Условия проведения квеста**

4.1.Команде необходимо собрать наибольшее количество звёзд (условных единиц обозначающих численное преимущество над другими командами в итоговом подсчёте). Звёзды выдаются непосредственно за выполнение заданий. Количество выдаваемых звёзд определяет смотритель, закрепленный за каждой станцией с заданием.

4.2. Команде будет выдана карта, на ней будет отмечена каждая станция на определенной Организаторами местности. Об их количестве команда узнает на регистрации, перед стартом квест - игры.

4.3. Станции – это определенные исторические места города Гдова. Необходимо посетить все места квеста, обозначенные в карте - маршруте, и прибыть к финишу с заработанными звёздами. Их нужно сдать Организаторам для внесения результата в протокол.

4.4. В случае получения командами одинаковых призовых результатов, проводится дополнительный конкурс, определенный Организаторами.

4.5. В квест - игре возможно только 1, 2 и 3 призовые места. Остальные места обозначаются как «За участие».

**5. Организаторы**

5.1. Организаторами квест - игры является СП Молодежный центр и МБУ ЦДК.

5.2. Организаторы вправе менять условия положения квест – игры, заданий и определять призовые места в любое время.

**6. Финансирование**

Финансирование мероприятия осуществляется за счет МБУ ЦДК.

**7. Подведение итогов**7.1. Команда - победитель определяется по итоговым результатам (количествам звёзд).

7.2. Команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места награждаются грамотами, медалями и памятными подарками.